



wirtschafts
bildung.ch

Mit Simulationen spielend unternehmerische Skills fördern

SGAB-Tagung vom 31. März 2025





- Verein
- **Produkt: webbasierte Unternehmenssimulationen für den Unterricht mit Jugendlichen**
- Ziele: Neugierde wecken für wirtschaftliche Zusammenhänge, Brücke Schule – Wirtschaft



Chantal Menzi

Leiterin Projekt- und Datenmanagement



Anina Meister

Projektverantwortung Jugend & Entrepreneurship



Alternativ:

- Nach [mentimeter.com](https://www.mentimeter.com) gehen und folgenden Code eingeben: **5996 5774**
- Folgenden Link eingeben:
<https://www.menti.com/alubjvxri7jx>



Ansprüche, denen wir begegnen

«Wir brauchen zuverlässige, flexible Angebote, die einen Bezug zur Praxis herstellen.»

Berufsschullehrerin

«Ich finde den regulären Unterricht eintönig und Wirtschaft ist nicht so meins.»

Berufsschüler KV

«Die Jugendlichen sollen für ihre Zukunft in der Arbeitswelt gewappnet sein.»

Unternehmer

Mit Simulationen die Skills von morgen fördern



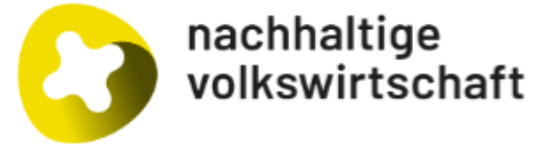
WIWAG

«Ein Unternehmen durch 5
Geschäftsjahre steuern»
Für Schulen der Sekundarstufe II
und die berufliche Grundbildung



EcoStartup

«Ein Startup gründen und
behaupten»
Für Schulen der Sekundarstufe II
sowie praxisnahe Projekte



Ecoland

«Wirtschaft und Gesellschaft
nachhaltig in Einklang bringen»
Für Schulen der Sekundarstufe II
und Tertiärstufe



Eco4Schools

«Wirtschaft und Nachhaltigkeit
verstehen»
Für den WAH-Unterricht der
Sekundarstufe I



Mit EcoStartup Entrepreneurial Skills fördern

- Jugendliche gründen in Gruppen virtuelle Startups
- Etablierung in der Early-Stage-Phase
- Business-Plan, der kontinuierlich überprüft wird
- Entrepreneurship und Nachhaltigkeit

- Level-Konzept
- Schnelle Entscheide
- Geleitet durch geschulte Lehrpersonen
- Flexibel einsetzbar



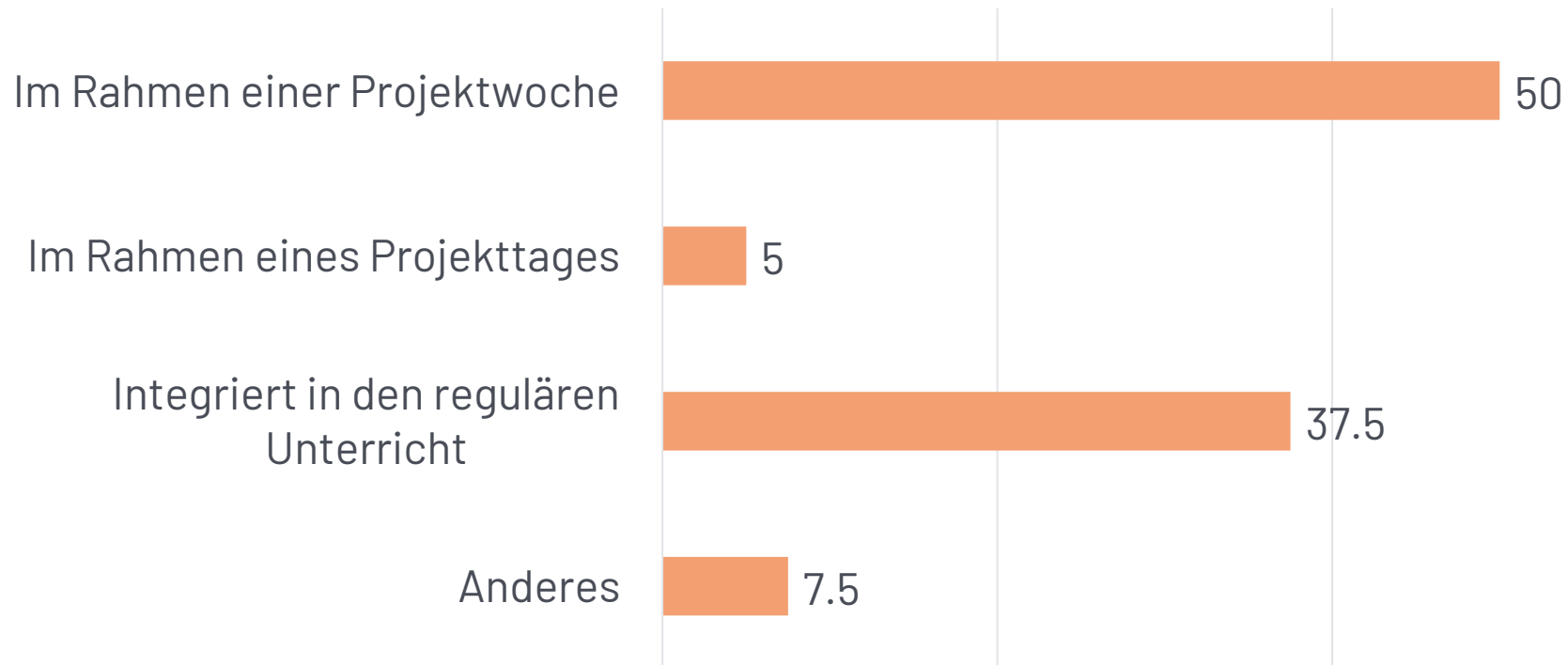
unternehmens
gründung

EcoStartup

«Ein Startup gründen und behaupten»
Für Schulen der Sekundarstufe II
sowie praxisnahe Projekte



Einsatz von EcoStartup (in %, n=40)



EcoStartup

«Ein Startup gründen und behaupten»
Für Schulen der Sekundarstufe II
sowie praxisnahe Projekte





Mit Simulationen ...

- Praxisorientiert** mit Startups und Fachbeiräten (Praktiker:innen und Lehrpersonen) erarbeitet
- Pfannenfertig** Entlastung der Lehrpersonen bei der Umsetzung von Lehrplänen (z. B. KV-Reform)
- Stufengerecht** Level-Konzept, das sich an jedes Niveau anpassen lässt (Sek II / Tertiär)
- Webbasiert** Zugang via Online-Plattform, state of the art, Release Februar 2025



... die Skills von morgen fördern

Kreativität

Kommunikation

Kollaboration

**Kritisches
Denken**

An uns kommunizierter Mehrwert

«Es braucht kein Vorwissen, die Lernenden können ausprobieren und sehen, wie sich ihre Entscheidungen auswirken»

Berufsschullehrer

«Es war sehr lustig, dass alle so investiert waren und die Werbung im echten Leben ernst genommen haben.»

Berufsschülerin IT

«Bei den Jugendlichen wird eine Neugier für das unternehmerische Denken geweckt.»

Unternehmerin

Danke für Ihre Aufmerksamkeit!

Website

wirtschaftsbildung.ch



Test-Simulation

(Schülersicht)



Benutzername:
yknmzwtc

Passwort:
wpnttj