

Programm für die Tagung "Digitale Transformation konkret – Lerntechnologien in Berufs- und Erwachsenenbildung"

12. März 2026 von 12.30 bis 18.00 Uhr bei der PHZH, Lagerstrasse 2, 8090 Zürich ([Gebäude LAC / LAA](#))*

12.30 - 14.00	EXHIBITION: Institutionen zeigen ihre Unterstützungsangebote (inkl. Kaffee & Kuchen; Gebäude LAC)
14.15 - 14.25	BEGRÜSSUNG: Daniel Degen, Leiter Zentrum Berufs- und Erwachsenenbildung PH Zürich (Gebäude LAA, Grosser Hörsaal G001)
14.25 - 15.30	KEYNOTES: Drei Perspektiven auf Lerntechnologien Martin Berger (PH Zürich): Lerntechnologien implementieren: Vom Potenzial zur Praxis Marcel Salathé (EPFL): KI: der Anfang vom Ende oder das Ende vom Anfang? Guandong Xu (EdUHK): LLM and Agentic AI: Principles and Applications in Education
15.30 - 16.30	WORKSHOPS: 1. Durchgang - Hands-on digitale Lerntechnologien 1: Immerse: Hands-on im neuen „IMMERSE Lab“ an der PHZH; Arlena Frey (PH Zürich) und Matthias Karst (ZHAW) 2: PHZH Zentrum für Digitales Lernen: Digital aktiviert!; Charlotte Axelsson (PH Zürich) und Marcial Koch (PH Zürich) 3: ICT-Berufsbildung Schweiz – Kompetenzzentrum Digitalisierung & KI-Fachstelle: KI-Assistenten für die Kompetenzentwicklung – Vom Critical Incident zum smarten Prüfungsprozess; Georg Streit und Tobias Habegger (ICT Berufsbildung Schweiz) 4: PHZH Zentrum für Berufs- und Erwachsenenbildung: Lernerlebnisse und Lernbegleitung mit KI-Agenten & CustomGPTs gestalten; Dominic Hassler (PH Zürich) 5: Digital Learning Hub Sek II: Selbstverantwortliches Lernen mit KI im (Englisch-) Unterricht; Michael Beusch (KRW) und Hansjürg Perino (DLH) 6: BeLearn: ADHS erleben lernen: Mit VR zu wirksamen Strategien in Schule und Betrieb; Jean-Daniel Roth (BeLearn) 7: EB Zürich: Intelligente tutorielle Systeme erstellen mit KI; Roy Franke (EB Zürich) und Christian Roduner (BBW) 8: Careum-Verlag: Der persönliche Lerncoach von Sphere – Chancen und Erfahrungen fürs Lernen mit KI; Marion Leu, Charitini Karadamou und Martin Schreiber (Careum) 9: hep Verlag: KI-gestützte Konversationstrainings; Patrick Schneebeli (hep Verlag), Paul Affentranger (afca) und Stefan Sutter (BBZ Herisau) 10: Monash University: ATLAS: Authentic Teaching and Learning Application Simulations; Jo Blannin (Monash University) 11: HUTECH Vietnam: CIRTech–STEAM Engineering Design and Manufacturing: A STEM Pathway for Middle and High School Learners; Hoang Ngoc Nhung (HUTECH) 12: University of Auckland: Gamification and AR/VR in Education and Training – Opportunities and Challenges; Burkhard Wuensche (University of Auckland) 13: RMIT University: XR-AI-Hydraulic-Training für Industriebetriebe; Stefan Greuter (RMIT University)
16.30 - 17.15	PAUSE inkl. „Zvieri“
17.15 - 18.00	WORKSHOPS: 2. Durchgang
ab 18.00	APÉRO

*Die Tagung wird von [Helen Alt](#) moderiert. Bei Fragen zur Tagung wende dich bitte an Jonas Probst unter jonas.probst@sgab-srfp.ch oder +41 76 319 14 85.

Die Tagung wird durchgeführt von:



© 2026 SGAB SRFP



ICT Berufsbildung
Formation professionnelle
Formazione professionale



PÄDAGOGISCHE
HOCHSCHULE
ZÜRICH

Die SGAB wird unterstützt von:



Austausch und Mobilität
Echanges et mobilité
Scambi e mobilità
Exchange and mobility



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Eidgenössisches Departement für
Wirtschaft, Bildung und Forschung WBF
Staatssekretariat für Bildung,
Forschung und Innovation SBFI